



Gefördert durch das Bayerische Staatsministerium für Ernährung, Landwirtschaft und Forsten und den Europäischen Landwirtschaftsfonds für die Entwicklung des ländlichen Raums (ELER)



Lokale Aktionsgruppe Dachau AGIL e. V.

**Adresse:** Münchner Str. 37, 85232 Bergkirchen-Eschenried

**vertreten durch den**

### Checkliste des Projektauswahlverfahrens der LAG Dachau AGIL e. V.

Projektname: "Räuber Kneißl Spielplatz"

Vorgestellt Lenkungsausschusssitzung vom 09.02.2022 um 18.30 Uhr in Eschenried (Online).

Kriterium mit Punktbewertung von 1 bis 3 (0 Punkte, wenn das Kriterium nicht erfüllt ist)	Erreichte Punktzahl
--	---------------------

<b>Innovativer Ansatz des Projektes</b>	
1 Punkt: lokal innovativer Ansatz 2 Punkte: regional innovativer Ansatz 3 Punkte: überregional innovativer Ansatz	3
Ziel dieses Projektes ist es, für die Kinder der im LAG Gebiet liegenden Gemeinde Sulzemoos ein kindgerechtes und pädagogisch wertvolles Freizeitangebot zu schaffen. Der geplante Themenspielplatz knüpft thematisch an den bereits umgesetzten Räuber Kneißl Weg an und wird ähnlich einem Räuberlager angelegt. In regelmäßigen Abständen soll der Themenspielplatz auch für themenbezogene Veranstaltungen (z.B. Lesestunden oder Themennachmittage) genutzt werden. Der bereits mit LEADER-Mitteln umgesetzte Räuber Kneißl Radweg erfährt durch den Spielplatz eine weitere, qualitative Aufwertung, der auch den umliegenden Gemeinden einen Mehrwert zum bestehenden Freizeitangebot bietet. Durch den historischen Bezug erhält die Region mit der Spiellagerstätte ein weiteres Alleinstellungsmerkmal und Erlebnishighlight mit weitreichender Strahlkraft, der auch für Tagestouristen aus den umliegenden Landkreisen im Zuge des Themenweges attraktiv ist.	

<b>Beitrag zum Umweltschutz (Mindestpunktzahl 1)</b>	
1 Punkt: neutraler Beitrag 2 Punkte: indirekter positiver Beitrag 3 Punkte: direkter positiver Beitrag	2
Begründung für die Punktvergabe: Das Projekt leistet einen indirekten positiven Beitrag zum Umweltschutz durch die Verwendung naturnaher Materialien sowie der Anpflanzung von autochthonen Gewächsen im Randbereich.	

<b>Beitrag zur Eindämmung des Klimawandels/ Anpassung an seine Auswirkungen (Mindestpunktzahl 1)</b>	
1 Punkt: neutraler Beitrag 2 Punkte: indirekter positiver Beitrag 3 Punkte: direkter positiver Beitrag	2
Durch die Verwendung naturnaher Materialien sowie der Anpflanzung von autochthonen Gewächsen im Randbereich ergeben sich vielfältige positive Effekte in Bezug auf die Themen „Umwelt“ und „Klima“ und sorgen für eine Verbesserung der Biodiversität im Landkreis Dachau. Als weiterer Aspekt ist ein positiver Effekt in Bezug zur Eindämmung von CO <sub>2</sub> -Emissionen zu erwähnen. Der Spielplatz mit all seinen Möglichkeiten leistet einen vorteilhaften Beitrag, Naherholung vor Ort anzubieten. Es entstehen kurze Wege für die Zielgruppen, da Autofahrten zu weit entfernten Freizeitangeboten vermieden werden. Somit sind weniger Emissionen zu verzeichnen. Die Nutzer des Themenspielplatzes können aufgrund der kurzen Anfahrt Fahrräder statt Autos nutzen.	

<b>Bezug zum Thema Demographie (Mindestpunktzahl 1)</b>	
<b>doppelte Gewichtung dieses Kriteriums</b>	
1 Punkt: neutraler Beitrag 2 Punkte: indirekter positiver Beitrag 3 Punkte: direkter positiver Beitrag	3 = 6
Begründung für die Punktvergabe: Das Projekt leistet einen direkten positiven Beitrag zum Thema „Demographie“. Durch die Schaffung von identitätsfördernden Angeboten werden bereits Kinder gut an ihre Heimat gebunden. Zudem steigert ein vielfältiges Freizeitangebot die Attraktivität der Gemeinde Sulzemoos. Nachdem der Themenspielplatz hauptsächlich für Kinder im Alter von 1 bis 12 Jahren gedacht ist, wird sich dieser auch als Treffpunkt für Eltern bzw. Großeltern etablieren. Dadurch entsteht ein ein Begegnungsort für alle Altersgruppen des Ortes Sulzemooses. Außerdem ist zu erwähnen, dass der Zugang zum Spielplatz barrierefrei ist.	

<b>Beitrag zum HZ 3 „Aktive Berücksichtigung der Belange von Jugendlichen“ aus EZ 4: „Nachhaltige Sicherung der Lebensgrundlagen und inklusive Chancengerechtigkeit“</b>	
1 Punkt: gering messbarer Beitrag 2 Punkte: mittlerer messbarer Beitrag 3 Punkte: hoher messbarer Beitrag	2
Das Projekt ist dem besagten HZ 3 aus EZ 4 der LES zuzordnen. Um den Kindern der im LAG Gebiet liegenden Gemeinden Sulzemoos ein kindgerechtes und pädagogisch wertvolles Freizeitangebot zu mache, soll der neue Themenspielplatz entstehen.	

<b>Zusatzpunkte für mittelbaren Beitrag zu weiteren Entwicklungszielen</b>	
1 Punkt: mittelbarer Beitrag zu 1 weiteren Entwicklungsziel 2 Punkte: mittelbarer Beitrag zu 2 weiteren Entwicklungszielen 3 Punkte: mittelbarer Beitrag zu mehr als 2 weiteren Entwicklungszielen	1
Das Projekt leistet weiterhin einen mittelbaren Beitrag zu dem EZ 5 „Intensivierung der Vernetzung von Kultur, Naherholung und Tourismus sowie Unterstützung innovativer Freizeitprojekte“.	

<b>Zusatzpunkte für messbaren Beitrag zu weiteren Handlungszielen</b>	
1 Punkt: messbarer Beitrag zu 1 weiteren Handlungsziel 2 Punkte: messbarer Beitrag zu 2 weiteren Handlungszielen 3 Punkte: messbarer Beitrag zu mehr als 2 weiteren Handlungszielen	1
Das Projekt leistet einen messbaren Beitrag zu dem HZ 1 (EZ5) „Vernetzung von Akteuren und Handlungsfeldern im Bereich Naherholung und Tourismus – auch über die Landkreisgrenzen hinaus“.	

<b>Bedeutung/ Nutzen für das LAG-Gebiet</b>	
1 Punkt: nur lokale Bedeutung/Nutzen 2 Punkte: Bedeutung/ Nutzen für Teile des LAG-Gebiets 3 Punkte: überregionale Bedeutung/ Nutzen (für gesamtes LAG-Gebiet und darüber hinaus)	3
Begründung für die Punktvergabe: Stärkung der Bedeutung und Wahrnehmung des LAG-Gebiets durch regionalspezifischen Bezug des Themenspielplatzes und unmittelbare Anknüpfung zum bereits bestehendem Räuber Kneißl Weg. Da dem Themenweg eine überregionale Strahlkraft zuzuschreiben ist, ist mit der Ergänzung des Weges durch die Spielstätte auch eine Steigerung in der Außenwahrnehmung (hinsichtlich Qualität im Freizeit- und Tourismusangebot) zu erwarten. Der Historienbezug zur Räuber-Kneißl-Thematik schafft einen Alleinstellungswert, der so nicht in anderen Gebieten (außerhalb des Landkreises) imitierbar ist.	

<b>Grad der Bürgerbeteiligung (Mindestpunktzahl 1)</b>	
<b>doppelte Gewichtung dieses Kriteriums</b>	
1 Punkt: nur bei Planung oder Umsetzung 2 Punkte: bei Planung und Umsetzung oder Betrieb 3 Punkte: bei Planung, Umsetzung und Betrieb	2 = 4
Begründung für die Punktvergabe: Das Projekt wird federführend von der Gemeinde Sulzemoos durchgeführt und soll in der baulichen Umsetzung und im späteren Betrieb durch den Sportverein Sulzemoos, dem Gartenbauverein Sulzemoos sowie der örtlichen Kindergärten unterstützt werden. Durch die aktive Einbindung dieser Interessensgruppen ist eine höhere Akzeptanz für das Projekt zu erwarten.	

<b>Vernetzungsgrad (Zwischen Partnern, Projekten und Sektoren)</b>	
1 Punkt: Vernetzung zwischen Partnern oder Projekten oder Sektoren 2 Punkte: Vernetzung zwischen Partnern und/oder Projekten und/oder Sektoren 3 Punkte: Vernetzung zwischen Partnern und Projekten und Sektoren	3
Begründung für die Punktvergabe: Das Projekt Räuber Kneißl Spielplatz dient im LAG-Gebiet als positives Beispiel der interkommunalen Vernetzung, da es ideal an den ortsübegreifenden Räuber Kneißl Radweg anknüpft und durch ein weiteres Erlebnisangebot aufwertet. Das Projekt vernetzt lokale bzw. regional agierende Partner (Dachau AGIL e. V., Zweckverband WestAllianz München, Kindergärten, Sportverein Sulzemoos, Gartenbauverein Sulzemoos, Kreisheimatpflege, VHS) und knüpft an bestehenden Projekte (LEADER-Projekt „Räuber Kneißl Radweg sowie "Naherholung und Tourismus im Dachauer Land") an. Durch die Vernetzung mit Tourismus Dachauer Land wird der Spielplatz im Kontext des Räuber Kneißl Weges in das landkreisweite Tourismusmarketing eingebunden und in der Tourist-Information Altes Zollhäusl sowie auf Messen beworben.	

<b>Fakultatives Kriterium der LAG 1: Steigerung des Identitätsgedankens mit dem Dachauer Land</b>	
1 Punkt: neutraler Beitrag 2 Punkte: indirekter positiver Beitrag 3 Punkte: direkter positiver Beitrag	3
Begründung für die Punktvergabe: Mit dem Ziel bereits Kinder für die Geschichte der historischen Figur Räuber Kneißl zu sensibilisieren, soll die eigene Heimatverbundenheit gestärkt werden. Durch die unmittelbare Anknüpfung an den Räuber Kneißl Themenweg wird eine Steigerung des Identitätsgedankens der Bürger des Dachauer Landes, insbesondere der jüngeren Altersgruppen, erwartet. Auch Neubürger und Personen mit Migrationshintergrund erhalten durch den geplanten Spielplatz sowie die Durchführung von Themenveranstaltungen die Gelegenheit, ihre neue Heimat besser kennenzulernen.	

<b>Fakultatives Kriterium der LAG 2: Erhalt und/oder Schaffung von Arbeitsplätzen in der Region</b>	
1 Punkt: neutraler Beitrag 2 Punkte: indirekter positiver Beitrag 3 Punkte: direkter positiver Beitrag	1
Begründung für die Punktvergabe: Das Projekt leistet einen neutralen Beitrag zum Erhalt und/oder der Schaffung von Arbeitsplätzen in der Region (keine Personalstelle im Rahmen des Projektes geplant).	

<b>Fakultatives Kriterium der LAG 3: Berücksichtigung landwirtschaftlicher Belange</b>	
1 Punkt: neutraler Beitrag 2 Punkte: indirekter positiver Beitrag 3 Punkte: direkter positiver Beitrag	1
Begründung für die Punktvergabe: Das Projekt leistet einen neutralen Beitrag bei der Berücksichtigung landwirtschaftlicher Belange.	

erreichbare **Maximalpunktzahl** für Projekte: \_\_\_\_\_ 45

erforderliche **Mindestpunktzahl** für Auswahl eines Projekts: \_\_\_\_\_ 27

**erreichte Punktzahl:** \_\_\_\_\_ **32**

Wurden die Projektauswahlkriterien erfüllt? ja

Eschenried, den 09.02.2022

Ort, Datum

1. Vorsitzender Bürgermeister Marcel Fath